강의 계획서

강 좌 명			담당 강사 / 장소	
나는 그림책 작가다 ! - 그림책 제작·출판			김세영 (본관 문화강좌실 2)	
강좌기간	5월 20일 ~ 8월 12일 (12회)		**요일 및 시간**	매주 목요일 / 13시30분 ~ 16시30분
강좌소개	- 소소한 나만의 이야기로 행복을 만들어가는 책 만들기 수업 - 나만의 이야기를 직접 쓰고, 그 내용을 바탕으로 삽화를 직접 꾸며 삶을 돌아보며 앞으로의 방향을 잡아볼 수 있다. (세상에 단 하나밖에 없는 나만의 책을 출판하는 기회도 가능하다)			
교육대상	성인 20명	**준비물 및 재료**	첫 수업시 강사 별도 안내 예정	

차시	주제	학습내용	비고
1	책이란 무엇인가?	-책의 의미와 유래, 제작과정 및 출판에 대해 알아본다.	강의 및 실습
2	그림책의 구성	-그림책의 구성 방법/나의 이야기/생각하는 방법 -이야기 소재토론 (어떤 종류의 그림책을 할 것인가?)	
3	자기소개	-자신의 재능 및 소개 - 자랑스러운 나의 흔적(약력) -주인공의 캐릭터 만들기(성격을 부여하여 이미지 드로잉)	
4	마인드맵	-주제 이미지를 탐색후 마인드맵을 이용해 아이디어 구상	
5	스토리보드와 콘티작성1	-전체 스토리 이어가기 기승전결(주인공,배경,등장인물) -전체 스토리 8page로 나누어 러프스케치	
6	스토리보드와 콘티작성2	-전체 스토리 8page로 글 나누기/장면-스케치	
7	1~2page	-자신의 경험과 하고 싶은 이야기를 담아 채색하기	
8	3~4page		
9	5~6page	-스토리를 돋보이게 하는 다양한 삽화의 표현 기법 찾고 표현하기 -글과 그림 합치기 예-(사진, 그림, 꼴라주, 번지기, 뿌리기, 점묘법 등등)	
10	7~8page		
11	표지꾸미기	-책을 한 눈에 표현하는 책 표지 꾸미기	
12	책의 마무리	-전체 스토리, 삽화 마무리 점검 -약력의 필요성 및 개인 프로필 만들기 -교정보기	