창의쑥쑥 보드게임

강사 : 강선희

강좌 목표	게임의 규칙을 통해 **창의적 사고, 지각능력, 집중력향상**에 도움을 주며 다양한 영역으로 수학을 즐겁게 배울 수 있다.
주요 교육내용	1. **도형의 이해**: 평면도형(단면), 입체도형(쌓기나무)이해 2. **공간의 이해**: 위치와 방향, 순서인지, 대칭, 회전, 거리, 공간지각 발달 3. **규칙의 이해**: 복합패턴, 배열규칙, 관계규칙 습득 4. **논리추론**: 비교, 유추, 부분과 전체 습득 5. **문제해결능력:** 사고력(창의적•논리적•비판적사고),문제처리능력 발달
주요 강의 방법	보드게임을 통해 **창의적인 사고능력**과 **종합적인 판단력**을 기를 수 있는 시간으로 **전략적인 방법**을 계획하고 **수에 대한 인지**뿐만 아니라 **기억력과 판단력, 순발력, 자기만의 전략**을 길러준다.
강의대상	6~7세
재료비	보드게임 교구 대여비/30,000원(12회)

차시	학습주제	교육 내용
1	논리적 사고, 협동	보드게임 규칙 이해 주사위 3개를 모두 굴려 주사위 결과 확인하기 다 함께 주사위를 굴려 음식 조각 모으기
2	논리적 사고, 협동	주사위를 굴려 결과에 해당 되면 선택해서 올리기 게임판에 모든 음식 조각에 생쥐 토큰이 올려졌다면 협동으로 모두 승
3	변별력, 순발력	교구의 도입, 규칙 이해, 캐릭터 사연 알기 조건에 맞는 같은 그림 찾아 카드 내기
4	변별력, 순발력	복습하기, 다른 규칙 진행하기 메모리 게임으로 진행
5	기억력 발달	교구의 도입, 규칙 이해, 자기 앞에 자기 타일과 같은 타일을 일치시키기
6	기억력 발달	타일을 기억해서 앞에 닭에 꽁지 모으기 점프해서 4개의 꽁지 모으는 방법 알기
7	자존감 향상	교구의 도입, 규칙 이해, 주사위를 굴려 해당 수만큼 가기 장애물 조건 이해하기
8	자존감 향상	출발지에서 시작하여 친구를 엎고 데리고 가는 중 의사소통을 통해 도착하기
9	구상력, 공간지각력	교구의 도입, 폴리큐브 이해하기 교환 및 이벤트 획득 기회에서의 사고/구상력 키우기
10	구상력, 공간지각력	가장 먼저 3*3*3 기지를 건설하라 완성 층에 의한 승자 알기

※ 본 계획안은 교구 수급 상황과 아이들 수업 능력에 따라 일부 변경될 수 있습니다