강의 계획서

강좌명 : 어린이미술(어린이 아트앤디자인) **강사명 : 백진주**

강좌소개	다양한 미술 작업을 통해 재료 기법의 원리에 이해를 먼저 구하고 그 이해를 토대로 이어지는 미술영역의 확대와 아이들에게 미술로서의 흥미는 물론 조형 능력과 미적 감각활동을 이어주는 통합 미술 프로그램입니다.
수업목표	놀이와 토론을 중심으로 함께 참여하는 활동이며 결과 보다는 과정을 중요시하고 작품 활동을 전개하는 과정을 통해 흥미를 찾고 미술과 다른 장르를 미술(디자인) 에 응용해 봄으로써 자기표현영역의 확장을 꾀한다.
강의대상	초등1~3학년
강의시간	1개반 2시간 (✓)
교재/재료	재료비 : 15,000원
개인준비물	연필, 지우개, 네임펜 ,색연필, 사인펜

강 의 계 획

주별	강의단원	세부내용
1주	나만의 뱃지 만들기	-창의 캐릭터를 구상해 보고 뱃지에 그림을 그려 나만의 뱃지를 제작해 본다.

2주	커스텀 페이퍼 토이	-종이 도안을 접어 입체적 표현을 해본다. 평면으로 표현이 아닌 얼굴의 옆면, 뒷면, 뒷모습 등을 염두에 두고 입체감 있는 모습을 표현해 봄으로써 시각을 확장 시켜 본다. 내가 만들고 싶은 친구의 모습이나 좋아 하는 캐릭터로 디자인 하여 개성 있는 나만의 미니미 페이퍼 토이를 만들어 볼 수 있다.
3주	팝업북	-누구의 집일까요? 동화속 ‘헨젤과 그레텔’에 나오는 과자집일까? 누가 살고 있을까? 주인공의 집은 어떤 모습이고 어디에 있을지 상상해 보며 스토리텔링 하여 팝업북을 만들어 본다. 친구들이 만든 다양한 상상속의 집을 보며 상상력을 키워본다. 책을 펼치면 입체적인 세상이 펼쳐지는 팝업북에 대해 알아보고 구조를 이해하여 입체 책을 만들어 본다.
4주	신발디자인	-똑같은 형태를 가지고 있지만 다양한 패턴의 형식으로 인해 새롭게 보여 진다. 보고 느낀 것을 자유롭게 표현할 수 있는 능력을 길러주며 ‘남과 다르게’ ‘ 지금까지와’는 다르게 자신을 표현하는 개성과 창의성을 길러준다. 패턴이미지를 신발에 적용시켜 세상에서 하나뿐인 나만의 신발을 디자인해본다.
5주	이야기가 있는 그림	공통된 소재를 선택해서 다양한 이야기를 만들어 보면서 다음 장면, 또는 전 장면을 상상하여 표현한다. 글을 첨가하여 미술뿐만 아니라 글짓기로 병행하여 사고력과 창의력을 함께 키울 수 있는 통합적인 프로그램이다.
6주	나만의 뽑기 기계1	재미있는 사탕 뽑기, 인형 뽑기 등 원리에 대해 알아보고 나만의 뽑기 기계를 구상해 본다. 아이디어 스케치도 해보고 우드락을 이용하여 기본 틀을 만들어 본다.

7주	나만의 뽑기 기계2	-지난 수업에 기본 틀에 물감으로 채색하여 세상에 하나 뿐인 뽑기 기계를 만들어 본다. 완성한 후 내용물을 넣고 사용 할 수 있다.
8주	캐릭터 디자인 (특산물)	-우리가 살고 있는 특산물에 대해 알아보고 특산물을 이용하여 캐릭터를 디자인해본다. 특징, 성격, 이름, 나이 등 요소들을 잘 나타낼 수 있게 표현해 본다.
9주	청화백자	-조선시대의 청화백자를 아이들이 재해석하여 본다. 파란색 펜 수성 펜으로 그림을 그려서 물을 묻혀 번지기 등 다양한 표현으로 청화 백자 그리기. 내 이름을 새겨 낙관도 찍어 보는 경험을 가진다.
10주	그대로 멈춰라!	-키스헤링 작품 속에 나오는 사람들의 다양한 동작들을 토대로 다양한 연출을 표현해본다. 대화 주머니를 넣어 만화형식이어도 좋고 다른 이미지와 합성하여 또 다른 그림으로 표현 되어져도 좋다. 개성 넘치게 자신들의 생각을 담아 자유롭게 표현활동을 해본다.
11주	공간꾸미기1	<가게 만들기> -펼쳐진 지기구조를 이해하고 입체적으로 만들어 본다. -어떻게 꾸며서 표현할 것인지에 대해 전체적인 레이아웃을 구상하고 기본형에 채색, 또는 색종이를 이용하여 색을 입혀 준다.
12주	공간꾸미기2	-지난주 만들어 놓은 형태에 세부적으로 다양한 재료를 활용하여 예쁘게 꾸며준다. -각자가 만든 가게들을 돋보일 수 있게 특성을 살려 표현해 본다. 친구들이 만든 가게들을 모아 우리 동네의 형태 이루고 있는 모습들을 연상해보며 감상하기

*** 위 계획안은 학습자의 상황에 따라 변경 될 수 있습니다.**