책 속의 보드게임

강사 : 강선희

교육목표	다양한 책을 읽고 보드게임 활동을 통해 이야기 이해, 소통, 협력의 가치를 체험한다.
주요 교육목적	책 읽기를 통해 상상력과 이해력을 기르고, 보드게임 활동을 통해 협력과 소통의 태도를 배운다. 이야기의 흐름과 감정을 놀이로 풀어보며 창의적 사고와 문제 해결 능력을 향상시키고 독서와 놀이를 연계하여 책에 대한 흥미를 높이고, 즐거운 학습 경험을 제공한다.
주요 강의 방법	다양한 책을 함께 읽고 내용을 탐색한 뒤, 책 속 이야기나 주제를 바탕으로 보드게임 활동을 진행하며 상상력과 소통 능력을 키운다.

주	학습주제	교육 내용
1	책 읽기-아빠 학교 보드게임-아빠와 나	좋은 아빠가 되려면 어떻게 해야 하는지 그림책을 읽고 아이들의 시선으로 이야기를 나눠보고 아빠와 나의 카드를 만나는 기억력 게임으로 즐거운 시간을 갖는다.
2	책 읽기-아빠 학교 보드게임-아빠와 나	'아빠와 나' 보드게임을 통해 아빠와 아이의 입장을 이해하며 협동과 공감의 마음을 키운다. 친구들과 함께 게임을 하며 즐거운 추억을 쌓는다."
3	책 읽기-빨간 암탉 보드게임-치킨차차	부지런한 빨간 암탉이 게으른 친구들에게 전하는 유쾌한 이야기를 읽어보고 부당과 당당을 나눈 후 기억력이 필요한 닭들의 경주를 보드게임으로 즐겨본다.
4	책 읽기-빨간 암탉 보드게임-치킨차차	'치킨차차' 보드게임을 통해 닭들의 기억력 대결을 즐기며, 규칙을 지키는 태도와 당당함의 의미를 게임 속에서 되새긴다. 친구들과 순서를 지키고 협동하며 즐겁게 놀이에 참여한다
5	책 읽기-마법 책 속으로 보드게임-질문 상자	잭과 함께 마법 세계에서 펼쳐지는 숨은그림찾기 모험을 경험하고 스무고개 질문을 통해 타일을 맞추는 보드게임을 즐긴다.
6	책 읽기-마법 책 속으로 보드게임-질문 상자	'질문상자' 보드게임으로 마법 세계의 단서를 찾으며 스무고개 질문을 통해 추리력과 표현력을 기른다. 친구들과 서로 질문하고 협력하며 즐거운 추리 놀이를 즐긴다
7	책 읽기-도형 나라로! 공간을 알면 수학이 쉬워요. 보드게임-쉐입스업	짝사랑하는 여자 친구 '하나'를 구하기 위해 일곱 쌍둥이 마녀가 지키는 마법의 도형 나라로 가게 된 소년 '사각'의 모험을 통해서 도형의 규칙이 담긴 보드게임을 진행해서 구상력을 키운다.
8	책 읽기-도형 나라로! 공간을 알면 수학이 쉬워요. 보드게임-쉐입스업	'쉐입스업' 보드게임으로 도형의 규칙을 이해하고, 제한된 조건 속에서 도형을 완성하며 구상력과 창의력을 키운다.
9	책 읽기-여우의 정원 보드게임-여우와 탐정	스스로 이야기를 만들어 가며 읽는 글 없는 그림책을 만나고 결말을 꾸며도 본 뒤 단서를 이용하여 용의자들 속에서 범인을 찾아내는 협동게임을 진행한다.
10	책 읽기-여우의 정원 보드게임-여우와 탐정	그림책 속 이야기를 직접 만들어가며 상상력을 자극하고, 단서들을 모아 팀과 함께 용의자를 추리하는 협력형 보드게임을 즐긴다.

※ 본 계획안은 보드게임 수급 상황과 아이들 수업 능력에 따라 일부 변경될 수 있습니다.