두뇌발달 보드게임

강사 : 강선희

강좌 목표	게임의 규칙을 통해 **창의적 사고, 지각능력, 집중력향상**에 도움을 주며 다양한 영역으로 수학을 즐겁게 배울 수 있다.
주요 교육내용	1. **도형의 이해**: 평면도형(단면), 입체도형(쌓기나무)이해 2. **공간의 이해**: 위치와 방향, 순서인지, 대칭, 회전, 거리, 공간지각 발달 3. **규칙의 이해**: 복합패턴, 배열규칙, 관계규칙 습득 4. **논리추론**: 비교, 유추, 부분과 전체 습득 5. **문제해결능력**: 사고력(창의적•논리적•비판적사고),문제처리능력 발달
강의대상/준비물	7세~6학년, 필기구(연필, 지우개)
재료비	교구별 활동지, 보드게임 교구 대여비/28,000원(12회)

주	학습주제	교육 내용
1	집중력, 연산력	-8개의 주사위를 한 번에 던져서 나온 숫자만큼 벌레를 잡아 수구하기 -구한 수에 맞는 벌레 타일 가져오기
2	집중력, 연산력	-규칙을 재확인하고 팀 전으로 진행하기. -주사위가 같은 수가 나오지 않도록 주의하기
3	확률과 통계	-3번 기회의 주사위를 던져 가장 높은 점수 조합을 만들고 칩가져 오기 -8개의 조합 이해하고 해당하는 침 가져오기
4	확률과 통계	-마음에 드는 조합이 나오면 주사위 멈추고 칩 가져오기 -8개 조합 중 1개 조합 맞추기
5	수열의 이해, 순발력, 판단력	-카드 구성 확인과 이해하기 오름차순과 내림차순을 이해하고 오름차순으로 카드 배열하기
6	수열의 이해, 순발력, 판단력	-여섯 번째에 해당되는 플레이어는 한 장을 제외 카드 가져가기 -카드를 다 내려놓으면 게임을 종료되고 카드에 벌점 계산하기
7	패턴, 사고력, 관찰력	-연결 가능한 자기 타일을 연결하고 연결한 타일만큼 가져오기 -점수가 가장 많은 플레이어 승
8	패턴, 사고력, 관찰력	-많은 점수 얻기 위해 가로, 세로 같은 타일 놓아 공간 이해하기 -빙고 게임으로 놀이 확장하기
9	길 찾기 퍼즐	-성 외벽을 조립하고 방 카드 9장을 배치해 성 내부 만들기 -4곳 중 한 곳 유령 배치하고 조건에 맞게 진행하기
10	길 찾기 퍼즐	-숫자를 골라 숫자 칸과 문장과 초상화가 교차하는 곳에 관광객 놓기 -모두 동시에 유령이 움직일 경로 탐색하기
11	전략적 사고능력 향상, 분류 및 정리능력 향상	-내가 가진 카드를 상대방에게 전달하며 진행하기 -젓가락, 고추냉이 사용법 알고 전략 세우기
12	전략적 사고능력 향상, 분류 및 정리능력 향상	-전략을 잘 세워 초밥을 만들어 높은 점수 얻기 -푸딩 사용법 알고 3라운드 끝이 나면 계산법 알기

※ 본 계획안은 보드게임 수급 상황과 아이들 수업 능력에 따라 일부 변경될 수 있습니다.